Dokumentation Projekt 1: GraphTool

Projekt Management

Tina Gerber, Daria Schumacher

# Projektziele

Die Software soll das Erlernen von Graphen-Algorithmen durch deren Visualisierung erleichtern.

# Teilziele

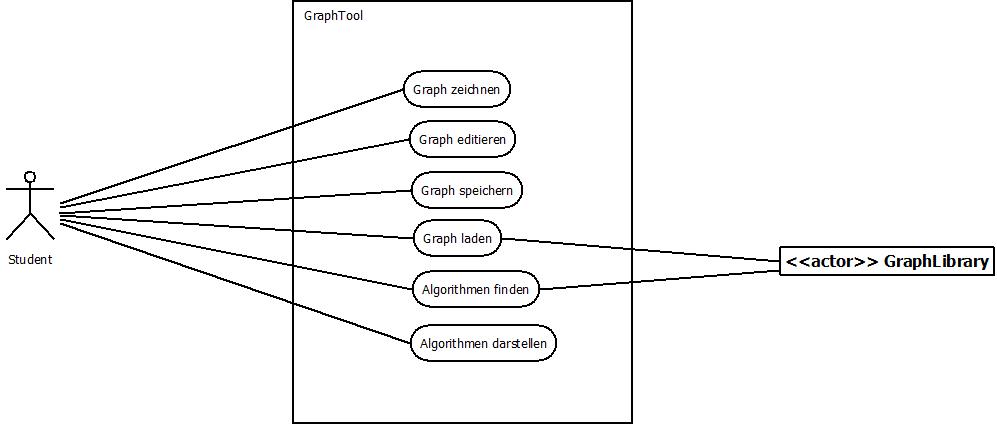
* Das Tool soll für Studenten des Bereichs Informatik leicht bedienbar sein
* Zeiteinsparung beim Erstellen eines Graphen
* Zeiteinsparung bei der Suche nach Fehlern im programmierten Algorithmus
* Das Projekt muss am 15. Juni 2015 fertig sein
* Immer nur ein Algorithmus kann laufen
* Immer nur ein Graph wird angezeigt

# System und Systemkontext

Das Tool soll Programmierer als Lehrmittel sowie Lernmittel dienen.

Das Tool soll als Java-Applikation umgesetzt werden.

Das Tool soll als Basis eine bereits existierende Library benutzen.



# Anforderungen

P=Priorität (z.B. 3 "Levels", in Zahlenwerten ausgedrückt: 1; 2; 3 oder Symbole 🡻)

V= Variabilität

K= Komplexität (wenn hoch, ggf. ein Teilanforderungen zerlegen)

R= Aus {P;V;K} "berechnetes" Risiko (Zahlenwert oder Symbol 🡽

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr. | | Kurzbezeichnung | Status | P | V | K | R | Quelle | Datum | Ziele |
| 1 |  | Graphen Editor |  | | | | | | | |
|  | 1.1 | Vertices und Edges sollen gezeichnet werden können | geplant |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2 | Vertices und Edges sollen gelöscht werden können | geplant |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 1.3 | Vertices und Edges sollen verschoben werden können | geplant |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 1.4 | Attribute von Vertices und Edges sollen angezeigt werden können | geplant |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  | Algorithmen Visualisierung |  | | | | | | | |
|  | 2.1 |  | geplant |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.2 |  | geplant |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.3 |  | geplant |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.4 |  | geplant |  |  |  |  |  |  |  |