Dokumentation Projekt 1: GraphTool

Projekt Management

Tina Gerber, Daria Schumacher

# Projektziele

Die Software soll das Erlernen von Graphen-Algorithmen durch deren Visualisierung erleichtern.

# Teilziele

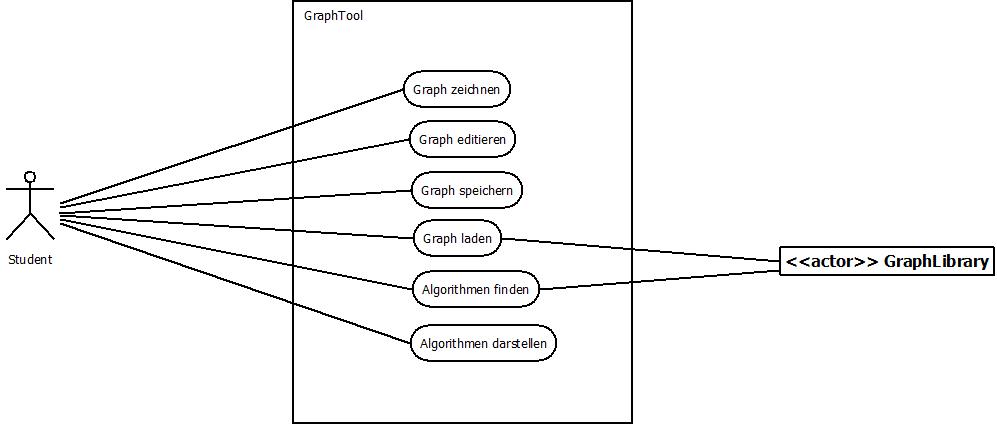
1. Das Tool soll für Studenten des Bereichs Informatik leicht bedienbar sein
2. Zeiteinsparung beim Erstellen eines Graphen
3. Zeiteinsparung bei der Suche nach Fehlern im programmierten Algorithmus
4. Das Projekt muss am 12. Juni 2015 fertig sein
5. Immer nur ein Algorithmus kann laufen
6. Immer nur ein Graph kann angezeigt werden

# System und Systemkontext

Das Tool soll Programmierer als Lehrmittel sowie Lernmittel dienen.

Das Tool soll als Java-Applikation umgesetzt werden.

Das Tool soll als Basis eine bereits existierende Library benutzen.



# Anforderungen

P=Priorität (z.B. 3 "Levels", in Zahlenwerten ausgedrückt: 1; 2; 3 oder Symbole 🡻)

V= Variabilität

K= Komplexität (wenn hoch, ggf. ein Teilanforderungen zerlegen)

R= Aus {P;V;K} "berechnetes" Risiko (Zahlenwert oder Symbol 🡽)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr. | | Kurzbezeichnung | Status | P | V | K | R | Quelle | Datum | Ziele |
| 1 |  | Graphen Editor |  | | | | | | | |
|  | 1.1 | Graphen zeichnen und editieren | geplant |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2 | Graphen speichern und  laden | geplant | 🡻 |  |  |  |  |  |  |
|  | 1.3 | Attribute für Vertex und Edge erstellen | geplant |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 1.4 | Attribute des Graphen darstellen | geplant |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  | Algorithmen Visualisierung |  | | | | | | | |
|  | 2.1 | Gekennzeichnete Algorithmen finden | geplant |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.2 | Algorithmen abspielen | geplant |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Glossar

Attribut

Edge

Graph

Vertices - Mz. von Vertex

Vertex